

## Vertrag über Nutzungsrecht

zwischen:

\_\_\_\_\_ (nachfolgend "Kunde" genannt)  
*Name der Organisation, die das Logo nutzt*

und:

\_\_\_\_\_ (nachfolgend "Urheber" genannt)  
*Name der Werbeagentur, des Designers o.ä.*

Der Kunde erwirbt vom Urheber Nutzungsrechte über das folgende, diesem Vertrag unter Anlagen als Abbildung beigefügte Design bzw. Logo:

---

---

---

---

*Titel / Beschreibung / Bild (evtl. als Anlagen)*

Das Nutzungsrecht besteht in folgender Form:

Der Urheber überträgt dem Kunden das Recht zur exklusiven und ausschließlichen, zeitlich und räumlich und in der Art der Verbreitung uneingeschränkten Nutzung des oben aufgeführten Designs bzw. Logos.

Darüber hinaus räumt der Urheber dem Kunden hiermit das Recht zur freien gestalterischen Veränderung des oben aufgeführten Designs bzw. Logos, in jeglicher Hinsicht, ein.

Urheber:

Kunde:

\_\_\_\_\_  
Datum, Ort, Unterschrift

\_\_\_\_\_  
Datum, Ort, Unterschrift

## **Über diese Arbeitshilfe**

Logos entwerfen ist eine Kunst für sich. Als „persönliche, geistige Schöpfung“ kann das Urheberrecht greifen, das nicht übertragbar ist. Im Gemeindealltag wird ein Logo vielfältig eingesetzt. Um klare Verhältnisse zu schaffen, ist es ratsam, wenn sich die Kirchengemeinde vom Urheber das uneingeschränkte Nutzungsrecht einräumen lässt. Unsere Vorlage enthält alle wichtigen Punkte.

## **Ähnliche Themen**

Wir hoffen, dass wir Ihnen mit diesen Tipps helfen konnten. Wenn nicht, stöbern Sie doch einfach auf unserer Webseite. Wir bieten noch mehr Arbeitshilfen zu diesem Themengebiet zum Herunterladen an:

- > [www.gemeindemenschen.de/geld-recht](http://www.gemeindemenschen.de/geld-recht)
- > [www.gemeindemenschen.de/presse-oeffentlichkeit](http://www.gemeindemenschen.de/presse-oeffentlichkeit)

## **Fragen Sie unsere Themenpaten!**

Unsere Themenpaten aus der Praxis stehen für Sie bereit und beantworten Ihre Fragen zum Thema so schnell wie möglich. Gehen Sie einfach auf:

- > [www.gemeindemenschen.de/themenpaten](http://www.gemeindemenschen.de/themenpaten)